# **Documento de Estilo de Código**.

Para la implementación de la user story, utilizamos tecnología WEB. Esto implica:

* Framework Angular CLI
* Lenguaje HTML
* Hojas de Estilo CSS
* Bootstrap

Para trabajar con **Angular CLI**, seguimos una serie de buenas prácticas para poder estructurar los archivos del proyecto y que todos ellos sean entendibles por el equipo.

* Angular CLI nos provee la facilidad de crear un proyecto con una estructura de archivos predefinida a través del comando ***ng new***, como se muestra en la siguiente imagen:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Respetando esta estructura, creamos dentro de la carpeta ***app***, las carpetas ***direccion-envio***, ***entrega***, ***medio-de-pago*** y ***pago-en-efectivo***. Estas carpetas contienen el componente y sus archivos *html* y *css* asociados. Además, se agrega la carpeta ***models para…***.

* Los nombres de variables y funciones son lo más claros posibles, como así también a los nombres de archivos se le coloca el sufijo *component*.
* Los componentes son nombrados con formato *upper camel case* (por ejemplo, ***DireccionEnvioComponent***) y los métodos con formato *camel case* (por ejemplo, ***validezCampo***).
* Se utilizan comentarios que ayudan a aclarar el código para el equipo ya sea estableciendo secciones o explicando alguna funcionalidad.

En cuanto a las hojas de estilo de CSS se colocan etiquetas para darle formato a cada uno de los elementos que conforman los formularios. De esta forma, pudimos manejar los estilos del header del formulario, los títulos de éstos, los títulos que preceden a cada campo, los textos que se muestran y los diferentes botones, de manera separada proporcionándonos un orden en el código.